

Tiempo de rimas

Juego de Pescar

TARJETAS DE SENTIDO DEL SONIDO
INSTRUCCIONES PARA LA ACTIVIDAD

Lo que necesitará

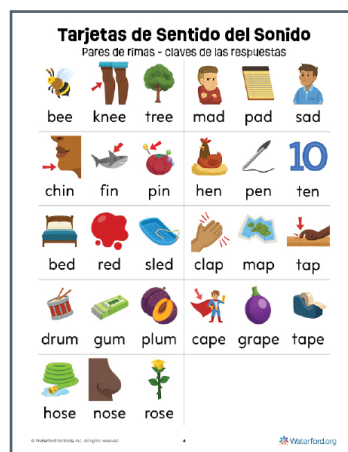
- Un juego de [tarjetas de Sentido del Sonido](#) para recortar

Cómo jugar

1. Revuelva las tarjetas de Sentido del sonido.
2. Distribuya cinco tarjetas boca abajo a cada jugador. Cada jugador mira sus tarjetas sin enseñarlas a los otros jugadores.
3. Coloque las tarjetas restantes boca abajo en una pila al centro de la mesa. Esta se convierte en la pila para ir a pescar.
4. Los jugadores intentan reunir tres tarjetas que rimen preguntando a otro jugador si tiene una tarjeta que rime con la que está sosteniendo.
5. Si el jugador a quien se le preguntó no tiene una tarjeta que rime, entonces dice Ve a pescar y toma la tarjeta de arriba, de la pila de pesca. Por ejemplo, “¿Tienes una tarjeta que rime con bee?”
6. Cuando el jugador reúne las tres tarjetas que rimen, las pone sobre la mesa como haber coincidido.
7. Cuando un jugador ya no tiene tarjetas, el juego se acabó. ¡El jugador con las coincidencias gana!



Ejemplo de las tarjetas de Sentido del Sonido



Constructor de conocimiento

Una palabra que rima es una que tiene el mismo sonido de terminación que otra palabra. Por ejemplo, cat y hat rorman porque ambas terminan con el sonido de -at.

Tarjetas claves de respuesta están disponibles para un apoyo adicional.