

Aplaste los sonidos— Inicio y Rima

Lo que necesitará

- Un juego de [tarjetas de Sentido de sonido](#) para recortar

¡Mezclar para encontrarlo!

Cómo jugar

1. Dígale a su hijo que le mostrará tres imágenes y que dirá la palabra para cada una de las imágenes de una manera especial—separada en dos partes.
2. Pídale a su hijo que escuche con cuidado, mezcle los sonidos y escoja la imagen correcta.
3. Seleccione tres imágenes. Para un desafío, asegúrese que dos de las imágenes empiecen con la misma letra. (Por ejemplo, fig, fan y dog.)
4. Coloque las tres imágenes enfrente de su hijo.
5. Diga el inicio (el primer sonido) de la palabra para una de las imágenes, pause brevemente y entonces diga la rima (el resto de la palabra). Por ejemplo, diga los sonidos para fig como /f/ (pausa) /ig/.
6. Pídale a su hijo que mezcle los sonidos y escoja la imagen que coincida.
7. Confirme la respuesta correcta y anime a su hijo a seguir escuchando con cuidado. Repita con nuevos conjuntos de imágenes.

Ideas divertidas para probar

Separar cada palabra en sonidos separados, por ejemplo, /b//ű//g/ for bug.

¡Ganar la tarjeta!

Cómo jugar

1. Explique el juego diciendo, “Vamos a jugar un juego en donde puedes ganar una tarjeta diciendo su nombre de una manera especial. Te mostraré cómo”.
2. Levante una tarjeta de Sentido de Sonido y nombre el artículo mostrado en la imagen, tal como hat.
3. Diga, “Aquí está la manera especial de decir esta palabra: /h/ (pausar) /at/.” Dele a su hijo unos cuantos ejemplos más.
4. Pídale a su hijo que escoja una tarjeta y que intente decir sus partes (inicio y rima). Cuando lo hace correctamente, retiene la tarjeta.
5. Al final del juego, haga que cuente cuántas tarjetas ha ganado.



Ejemplo en Tarjetas de sonido

Constructor de conocimiento

El inicio es la parte de la palabra que incluye los sonidos antes del sonido de la vocal y rima es la vocal y el resto de los sonidos.

Por ejemplo, en pet, el inicio es la p y la rima es la et y en stop, el inicio es la st y la rima es la op.